

Создание шаблонов

В данном документе описана работа с шаблонами в системе SpinPike™ Lite. Рассказывается, какие есть элементы шаблонов и как создаются шаблоны. Приведен пример создания шаблона.

Создание шаблонов	1
Введение	2
Константы	3
Переменные	4
\$Section	4
Объекты	5
Объект «Модуль» / Module	5
Объект «Шаблон» / Template	5
Объект «Контент» / Content	5
Объект «Страница» / ContentItem	6
Объект «Изображение» / Image	6
Объект «Лог» / Log	7
Функции шаблонов	8
Функции разделов сайта	8
a_section	8
a_sections	8
a_section_trail	9
a_sitemap	9
a_sections_tab	9
a_sections_level	10
a_sections_repmenu	10
a_sections_count	11
a_sections_rand	11
Функции модуля содержания сайта	11
a_section_content	11
a_section_content_items	12

Если какие-либо вопросы остались невыясненными, обращайтесь в службу технической поддержки. Координаты службы технической поддержки:

E-mail: support@savvybox.com Тел.: +375 (17) 210-13-33

Введение

Для отображения страниц сайта служат шаблоны. Шаблон представляет собой обычную HTML-страницу с динамическими вставками. Динамические вставки служат для вывода содержания, новостей, меню, карты сайта и т.п. Динамические вставки реализованы на базе Smarty (движок шаблонов). Документацию по Smarty вы можете найти на сайте <http://smarty.php.net/docs.php>.

Файлы шаблонов имеют расширение `tmpl`. Процесс работы с шаблонами выглядит следующим образом:

1. При инсталляции системы SpinPike™ Lite автоматически создаются некоторые шаблоны, которые совершенно необходимы для корректной работы системы. Создается структура каталогов, в которых находятся шаблоны. Например, модуль Content служит для управления содержанием сайта, поэтому создается каталог `content` и внутри него создается шаблон для главной страницы, который называется `index.tmpl`.
2. Вы можете либо изменять шаблоны через административный интерфейс, либо изменять шаблоны на сервере с помощью любого редактора кода (например, HomeSite или Dreamweaver).
3. Если вам надо добавить шаблон, то в административном интерфейсе необходимо перейти в **Модули->Шаблоны**, выбрать необходимый модуль и нажать **добавить шаблон**. Ввести название шаблона (например, Главная страница), ввести название файла и нажать **Применить**. После этого редактировать шаблон можно прямо здесь либо на сервере.

Процесс создания шаблона подробно описан в этом документе и в общих чертах выглядит следующим образом:

1. Верстается статичный шаблон, который ничем не отличается от обычной HTML-страницы
2. Шаблон либо помещается на сервер, либо его код копируется и вставляется через административный интерфейс системы SpinPike™.
3. В шаблон встраиваются динамические блоки, такие как меню, содержание и т.п.

Шаблон может содержать картинки, подключенные таблицы стилей и JavaScript-файлы. Ввиду специфики Smarty, в шаблонах нельзя использовать символы «`{`» и «`}`». Рекомендуется все таблицы стилей и файлы с JavaScript подключать извне, а не вставлять в шаблон.

Картинки и все внешние файлы зачисляются на сервер в корневую папку. Например, если на сервере корневая папка `html`, а картинки у вас хранятся в папке `images`, то надо папку `images` загрузить в папку `html`. В итоге получается такая структура папок: `html/images/`. То есть вы действуете точно так же, как если бы создавали обычный статический сайт.

Ниже описаны основные элементы, которые используются для создания шаблонов. К ним относятся константы, объекты и функции.

Константы

Константы используются для формирования путей к файлам, выводу домена сайта и т.п. Константы системы SpinPike™ в шаблонах могут быть доступны через переменную **\$smarty**.

Пример:

```
{$smarty.const.UID} // Выводится идентификатор пользователя  
  
{$smarty.const.DOMAIN} // Выводится адрес сайта  
  
{$smarty.const.PREFIX} // Выводится путь к корневому каталогу  
сайта
```

Доступные константы:

- UID – уникальный идентификатор пользователя (он необходим для опознавания пользователя системой, его надо вставлять в статические ссылки и т.п.)
- DOMAIN – адрес сайта (<http://www.example.com>)
- PREFIX- путь к корневому каталогу системы (*/home/www.example.com/html/_engine*)
- DOCUMENTROOT - путь к страницам сайта (*/home/www.example.com/html*)
- TMP - временный каталог.
- TIMEZONE - временная зона сайта
- SOFTWARENAME - название системы (для внутреннего использования)
- AUTHTIMEOUT - таймаут системы в секундах

Переменные

Переменные используются для вывода таких параметров, как список ключевых слов и описания, заголовка сайта и т.п.

\$Section

Объект текущего раздела. Свойства объекта зависят от текущего модуля.
Доступные свойства:

```
{ $Section->id } // идентификатор раздела  
{ $Section->name } // имя раздела  
{ $Section->header } // заголовок раздела  
{ $Section->sort } // индекс сортировки  
{ $Section->rel } // идентификатор родительского раздела  
{ $Section->Template } // объект "Шаблон" для раздела
```

Объекты

Объекты в основном предназначены для создания своих собственных функций шаблонов. Кроме того, они содержат свойства, которые можно вызывать в уже имеющихся функциях. Если вам необходимо вывести в шаблоне определенное свойство объекта, и вы не знаете, есть ли оно вообще и как называется, обратитесь к этому разделу.

Объект «Модуль» / Module

Предназначен для управления модулями системы SpinPike™ Lite

Свойства:

- `id` => идентификатор // число
- `name` => имя // строка
- `type` => тип // строка

Пример использования в шаблоне. Выводится название модуля и управляющий файл модуля:

```
{ $Module->name }
```

Объект «Шаблон» / Template

Предназначен для управления шаблонами системы SpinPike™ Lite

Свойства:

- `id` => идентификатор // число
- `Version` => version Object // см. объект «Версия»
- `name` => имя // строка
- `src` => исходный файл // строка
- `Module` => module Object // см. объект «Модуль»

Объект «Контент» / Content

Предназначен для управления разделами сайта.

Свойства:

- `id` => идентификатор // число
- `sort` => индекс сортировки // число
- `rel` => идентификатор родительского раздела // число
- `Image` => image Object // см. объект «Изображение»
- `Template` => template Object // см. объект «Шаблон»
- `name` => название // строка
- `header` => заголовок (HTTP META) // строка

- date => дата (обычно Unix Timestamp) // число
- date_allow => разрешить сортировку по дате подразделов // 1 или 0
- description => описание (HTTP META) // строка
- keywords => ключевые слова (HTTP META) // строка
- visibility => скрытый // 1 или 0
- Module => module Object // см. объект «Модуль»
- href => ссылка для раздела // строка

Пример использования в шаблоне. Выводится ссылка на раздел, название раздела и дата создания раздела:

```
<a href="{ $Section->href }">{ $Section->name }</a><br>
{ $Section->date | date_format }<br><br>
```

Объект «Страница» / ContentItem

Предназначен для управления содержанием раздела сайта.

Свойства:

- id => идентификатор // число
- name => название // строка
- text => содержание страницы // строка
- sort => индекс сортировки // число
- rel => идентификатор родительского раздела (объект «Контент») // число

Пример использования в шаблоне. Выводится список ссылок на страницы текущего раздела:

```
{ a_section_content_items assign="items" }
{ foreach from=$items item="it" }
  <a href="{ $it->href }">{ $it->name }</a><br>
{/foreach}
```

Объект «Изображение» / Image

Предназначен для управления изображениями на сервере.

Свойства:

- id => идентификатор // число
- name => название // строка
- width => ширина // число
- height => высота // число
- src => имя (физически на жестком диске) // строка
- type => расширение (физически на жестком диске) // строка
- Module => module Object // см. объект «Модуль»

- `string =>` сгенерированная строка HTML (``)

Пример использования в шаблоне. Выводится изображение:

```

```

Объект «Лог» / Log

Предназначен для управления лог-файлами системы SpinPike™ Lite.

Свойства:

- `id =>` идентификатор // число
- `string =>` строка сообщения // строка

Функции шаблонов

Функции шаблонов предназначены для создания динамических блоков в шаблонах сайта. Они являются расширением Smarty. Вы можете создавать свои собственные функции, если хорошо знакомы со Smarty. На данный момент существует три класса функций:

- для работы версиями сайта (вывод навигации по версиям, названия версии)
- для работы с разделами сайта (вывод различных меню, списков подразделов, новостных лент)
- для работы с содержанием сайта (вывод содержания раздела).

Функции разделов сайта

Объект для управления разделами сайта называется Content. Свойства раздела описаны в спецификации данного объекта.

a_section

Позволяет получить свойство раздела сайта с заданным id.

Атрибут	Тип	Обязат.	По умолчанию	Описание
get	строка	нет	id	свойство раздела для отображения
id	число	да	n/a	идентификатор раздела
date_format	строка	да, если свойство – "дата"	n/a	формат даты см. документацию к Smarty

Пример. Выводит дату раздела с id=64 в формате «день.месяц.год»:

```
{a_section id=64 get="date" date_format="%d.%m.%Y"}
```

a_sections

Позволяет получить доступ к разделам сайта.

Атрибут	Тип	Обязат.	По умолчанию	Описание
id	число	нет	id текущего раздела	идентификатор родительского раздела для возвращаемых разделов
assign	строка	да	n/a	имя массива разделов
visibility	число	нет	0	вывод скрытых разделов (используется для отладки)

Пример. Выводит три ссылки на подразделы из раздела с id=64:

```
{a_sections id=64 assign="news"}
{foreach from=$news item="it"}
  <a href="{ $it->href }">{ $it->name }</a><br>
{/foreach}
```

a_section_trail

Выводит строку сквозной навигации для текущего раздела.

Атрибут	Тип	Обязат.	По умолчанию	Описание
current	строка	нет	нет	выводит название текущего раздела в строке навигации
link	строка	нет	нет	делает ссылками элементы навигации
startpage	строка	нет	нет	название для главной страницы
divider	строка	нет		разделитель для элементов навигации

Пример. Выводит строку сквозной навигации со ссылками, с первой страницей «Главная» и с разделителем «»»:

```
{a_section_trail current="yes" startpage="Главная"
divider="&raquo;"}

```

a_sitemap

Выводит карту сайта – дерево всех разделов сайта.

Атрибут	Тип	Обязат.	По умолчанию	Описание
totalstr	строка	нет	нет	надпись, которая выводится в ветке, если подразделов больше, чем указано в атрибуте limit

Пример. Выводит карту сайта с ограничением в 3 раздела в ветке:

```
{a_sitemap totalstr="... всего разделов "}
```

a_sections_tab

Выводит навигацию по разделам в виде [1-10] [11-20] [21-30].

Атрибут	Тип	Обязат.	По умолчанию	Описание
count	число	да	n/a	количество разделов в

				группе навигации
rdiv	строка	нет	n/a	правый разделитель не используйте символы { и } в качестве разделителя
ldiv	строка	нет	n/a	левый разделитель
visibility	число	нет	0	вывод скрытых разделов (используется для отладки)

Пример. Выводит навигацию с разбивкой по 10 разделов с разделителями []:

```
{a_sections_tab count=10 rdiv="" ldiv=""}
```

a_sections_level

Позволяет получить доступ к подразделам необходимого уровня для текущего или указанного раздела. С помощью данной функции можно создавать меню необходимого уровня.

Атрибут	Тип	Обязат.	По умолчанию	Описание
id	число	нет	n/a	идентификатор родительского раздела для возвращаемых разделов
assign	строка	да	n/a	имя массива разделов
level	число	да	n/a	уровень для подразделов

Пример. Выводит меню второго уровня из подразделов раздела с id=2:

```
{a_sections_level id=2 assign="news" level=1}
{foreach from=$news item="it"}
  <a href="{ $it->href }">{ $it->name }</a><br>
{/foreach}
```

a_sections_repmenu

Выводит дублирующее меню в виде [О компании](#) | [Услуги](#) | [Контакты](#)

Атрибут	Тип	Обязат.	По умолчанию	Описание
id	число	нет	n/a	идентификатор родительского раздела
divider	строка	нет		разделитель для элементов навигации

Пример. Выводит меню разделов верхнего уровня с разделителем /:

```
{a_sections_repmenu divider="/"}
```

a_sections_count

Выводит либо присваивает переменной количество подразделов для указанного раздела либо для текущего раздела.

Атрибут	Тип	Обязат.	По умолчанию	Описание
id	число	нет	n/a	идентификатор раздела
assign	строка	нет	n/a	имя переменной для присваивания

Пример:

```
{a_sections_count assign="count"}
```

a_sections_rand

Позволяет получить доступ к случайным подразделам текущего либо указанного раздела. На основе этой функции можно делать простейший ротатор внутренних ушек или баннеров.

Атрибут	Тип	Обязат.	По умолчанию	Описание
id	число	нет	n/a	идентификатор родительского раздела
limit	число	да	n/a	максимальное количество возвращаемых разделов
assign	строка	нет	n/a	имя переменной для присваивания

Пример. Выводит одну случайную картинку и ссылку на раздел, к которому данная картинка привязана:

```
{a_sections_rand limit=1 assign="ad"}
{foreach from=$ad item="i"}
  <a href="{ $i->href }">{ $i->Image->string}</a>
{/foreach}
```

Функции модуля содержания сайта

Объект для управления версиями сайта называется ContentItem. Свойства содержания описаны в спецификации данного объекта.

a_section_content

Выводит содержание текущей страницы указанного или текущего раздела.

Атрибут	Тип	Обязат.	По умолчанию	Описание
id	число	нет	n/a	идентификатор раздела

get	строка	нет	text	свойство страницы
-----	--------	-----	------	-------------------

Пример. Выводит название текущей страницы:

```
{a_section_content get="name"}
```

a_section_content_items

Позволяет получить доступ к страницам текущего раздела.

Атрибут	Тип	Обязат.	По умолчанию	Описание
assign	строка	да	n/a	имя переменной для присваивания

Пример. Выводит список ссылок на страницы текущего раздела:

```
{a_section_content_items assign="items"}  
{foreach from=$items item="it"}  
  <a href="{ $it->href }">{ $it->name }</a><br>  
{/foreach}
```

* По всем вопросам обращайтесь в службу технической поддержки:

E-mail: support@savvybox.com

Тел.: +375 (17) 210-13-33